

TRAIL – FEUILLE DE NOTATION

CLASSE : LIEU : DATE :

Note : -1 1/2 = extrêmement mauvais, -1 = très mauvais, -1/2 = mauvais, 0 = correct, +1/2 = bien, +1 = très bien, +1,1/2 = excellent

PENALITES :

1/2 point : Chaque fois qu'une barre, pole, cône ou autre obstacle est frôlé.

1 point : **Heurter** ou marcher sur une barre, un pole, un cône ou autre obstacle, **Bris d'allure** au pas ou au trot sur deux foulées ou moins. Lorsque les antérieurs ou les postérieurs franchissent ensemble la perche. **Sauter par-dessus** où omettre de mettre le pied à l'intérieur de l'espace requis. **Division** de la foulée lors du franchissement d'une perche au galop (postérieurs et antérieurs ne touchent pas le sol dans le même intervalle entre deux perches). **Défaut** de maintenir une foulée correcte aux dessus des perches au trot et au galop.

3 points : **Bris d'allure** au pas ou au trot sur plus de deux foulées, **Etre** sur le mauvais pied ou **Bris d'allure** au galop (excepté pour reprendre le bon pied), **Faire tomber** une barre, cône, baril, plante ou **Déplacer** sévèrement un obstacle, **Mettre un** pied en dehors des couloirs, ou sauter par dessus un obstacle (reculer, pont, pas de côté, ...).

5 points : **Perte** du contrôle de la barrière ou laisser-aller la barrière. **Perte** de l'objet à déplacer. **Perte** de l'imperméable. **1^{ER} refus** (dérobade ou tentative d'éviter un obstacle en faisant un écart ou en reculant de plus deux foulées). **Utilisation** de sa deuxième main pour inspirer crainte ou flatter le cheval. **Mettre plus d'un pied** en dehors des couloirs, ou sauter en bas d'un obstacle avec plus d'un pied. **Désobéissance** flagrante du cheval. **Deuxième refus**, (dérobade ou tentative d'éviter un obstacle en faisant un écart ou en reculant de plus deux foulées). **Défaut de compléter entièrement un obstacle.**

0 pointage : **Utiliser** plus de un doigt entre les rênes. **Utilisation** des deux mains (sauf pour les classes de Snaffle Bit ou les classes de Hackamore désignées à deux mains) ; **Utilisation** du romal autrement que défini dans les règlements. **Franchir** un obstacle autrement que dans l'ordre spécifié. **Aucune** tentative pour exécuter un obstacle. **Défaillance** de l'équipement qui retarde l'achèvement du parcours. **Toucher** le cheval de façon répétitive et/ou excessive sur l'encolure pour lui faire baisser la tête. **Chute** du cheval ou du cavalier. **Ne pas** maintenir le tracé décrit dans l'obstacle où entre les obstacles. **Ne pas** entrer ou franchir un obstacle du bon côté, y compris tourner de plus de 1/4 de tour. **Troisième refus.** **Ne pas** franchir un obstacle de la façon dont le parcours le décrit. **Aller** en dehors des marques désignées sur parcours. **Ne pas** prendre le bon pied au galop ou l'allure désignée.

N° Dossard	OBSTACLES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	TOTAL PENALITES	SCORE FINAL	Class.
	Pénalités															
	Pointage															

	Pénalités															
	Pointage															

	Pénalités															
	Pointage															

	Pénalités															
	Pointage															

	Pénalités															
	Pointage															

	Pénalités															
	Pointage															

	Pénalités															
	Pointage															

JUGE : Signature :